

Hoepel veroveren



Werpen, vangen en rollen

Lesverloop

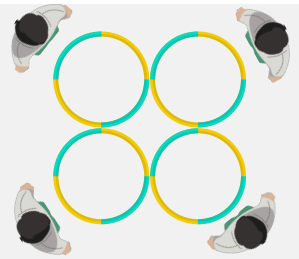
De eerste sporter botst de bal in 1 van de hoepels. De sporter die bij de hoepel staat, vangt de bal en botst hem in een andere hoepel. Daarna schuift hij zijn hoepel wat achteruit. Botst de bal naast de hoepel, dan is het spel gedaan.

Organisatie & materiaal

Groepen van 4 sporters.

4 hoepels liggen in een vierkant.

Bij elke hoepel staat een sporter. 1 sporter heeft een bal.



Hoepels | Bal die goed botst

Variatie of uitbreiding

- Meer dan 4 sporters en hoepels.
- Zonder te botsen in de hoepel, maar rechtstreeks naar elkaar gooien.
- De bal niet vangen, maar onmiddellijk doorbotsen naar iemand anders.