

Kaartestafette



Wandelen en lopen

Lesverloop

Elke groep krijgt een symbool (harten, ruiten, klaveren of schoppen) toegewezen. Om de beurt loopt één sporter van een groep naar de overkant en draait een kaart om. Trekt hij het symbool van zijn groep dan mag hij ze meenemen. Anders moet hij ze terugleggen.

Welke ploeg verzamelt als eerste de volledige set kaarten van zijn symbool?

Organisatie & materiaal

Groepen van 4 sporters.

Aan de ene kant van het terrein liggen hoepels, aan de andere kant liggen speelkaarten verspreid op de grond.

De sporters starten aan de hoepel.

Hoepels | Kaarten

Variatie of uitbreiding

- Op verschillende manieren lopen: achterwaarts, zijwaarts, kruispas, huppelen, ...
- Tikzone met tikkers toevoegen: wie getikt wordt, moet zijn kaart afgeven.



bekijk de video op
@multiminuten

