

Doel gooien



Werpen, vangen en rollen
Doelspelen en terugslagspelen

Lesverloop

De eerste van elk team start. Hij gaat op één van de markeerschijven staan en gooit zijn bal naar het doel. Is het raak, dan mag hij de markeerschijf meenemen naar zijn team. Welk team kan de meeste schijven verzamelen?

Organisatie & materiaal

De sporters staan in 2 rijen voor het doel.
2 hoepels worden bevestigd aan een doel, muur, ...
Voor het doel liggen allerlei markeerschijven.

(Tennis)ballen | Hoepels | Markeerschijven | Touw

Variatie of uitbreiding

- Trappen i.p.v. gooien naar de goal.
- Meer teams maken.