

Pac Man



Wandelen en lopen

Lesverloop

De sporters spelen tikkertje maar mogen zich alleen maar verplaatsen op de lijnen op de grond. Wie getikt is wordt de nieuwe tikker.

Organisatie & materiaal

Een terrein met lijnen op de grond.

De sporters staan verspreid op de lijnen.

2 sporters zijn tikker.

Potjes | Matjes

Variatie of uitbreiding

- Potjes plaatsen waarover ze moeten springen.
- Extra beperkingen inschakelen: sporters mogen niet op de gele lijnen komen, ...
- Matjes toevoegen als 'safe-zone'.
- Puntenloop: elke lijn waarop sporter loopt heeft punten. Een korte lijn is 1 punt waard, een lange lijn 2 punten en diagonaal is 3 punten. De loper met de meeste punten wint. Wie getikt wordt is zijn punten kwijt.