

Schaar-Steen-Papier



Springen en landen

Lesverloop

De eerste sporter van elke ploeg springt in de loopladder. Wanneer ze elkaar tegenkomen, spelen ze schaar-steen-papier. De winnaar mag verder springen, de verliezer gaat terug naar zijn rij. De volgende sporter van het verliezende team start met springen. Het team dat het snelst volledig aan de andere kant geraakt, is gewonnen.

Organisatie & materiaal

De hoepels liggen in een rij achter elkaar.
Aan elk uiteinde van de loopladder of de hoepelrij staat een ploeg.

Loopladder of hoepels

Variatie of uitbreiding

- Op 1 been springen.
- Achteruit springen.
- de lengte van de hoepelrij aanpassen.



bekijk de video op
@multiminuten

